



AMATORI MINORS BASKET LEAGUE P.G.S.

COSA E' AMATORI MINORS BASKET LEAGUE: è il 1° Torneo amatoriale di basket dedicato agli amanti del basket per le **categorie**

UNDER 20 nati 1998/1999 **SENIOR nati 1997 e precedenti.**

DOVE SI GIOCA: ogni squadra gioca le partite "casalinghe" nel proprio campo. Se non ha a disposizione un campo regolamentare può chiedere la disponibilità di un campo all'organizzazione.

QUANDO SI GIOCA: le gare si disputano dal lunedì al venerdì negli orari indicati dalla squadra ospitante, nella fascia oraria dalle 20.00 alle 22.00.

COME DEVONO ESSERE COMPOSTE LE SQUADRE: ogni squadra dovrà essere composta da un **massimo di 12 giocatori.**

COME CI SI ISCRIVE: Per iscrivere la propria squadra al torneo si dovrà compilare il modulo contenente: Nome della squadra, Nome, Cognome, Data, Luogo di nascita, indirizzo di residenza e codice fiscale di ogni giocatore e dei dirigenti/allenatori. Per gli atleti è richiesto il certificato medico per attività sportiva **NON AGONISTICA** o in alternativa la copia del certificato medico presentato all'atto dell'iscrizione per le altre attività sportive praticate. Il certificato medico viene richiesto per la tutela della salute di ogni singolo partecipante e per la giusta copertura assicurativa.

QUANTO COSTA PARTECIPARE ALL'AMATORI MINORS BASKET LEAGUE PGS:

1. Quota di iscrizione: € **50,00** per ogni squadra iscritta;
2. Quota gara € **20,00** a squadra per ogni partita (l'importo complessivo verrà quantificato in sede di compilazione del calendario);
3. Quote tesseramento:
€ **8,00** per i giocatori **over 18**
€ **11,00 allenatori /dirigenti** (solo se non sei già tesserato PGS).
Il tesseramento è utilizzabile anche per altre attività organizzate dal Comitato PGS fino alla sua scadenza del 31/08/2019.
4. Quota affiliazione PGS **per la stagione 2018/19: € 110,00** comprensiva del tesseramento di tutto il consiglio direttivo dell'associazione. Nel caso in cui la squadra non sia legata ad una società sportiva sarà "adottata" per il tesseramento e l'assicurazione da una delle società già affiliate al Comitato Regionale PGS Sardegna. In questo caso la squadra dovrà contribuire alle spese della società "adottante" con una quota di € 30,00.

QUANTE SQUADRE SI POSSONO ISCRIVERE?: ogni società sportiva può iscrivere un numero illimitato di squadre. Ogni atleta può partecipare con una sola squadra.

QUANDO SCADONO LE ISCRIZIONI: il modulo di iscrizione per ogni squadra deve essere consegnato al comitato provinciale PGS entro il prossimo **5 Novembre.**

COSA E' NECESSARIO PER PARTECIPARE:

1. Il modulo di iscrizione;
2. Il certificato medico per tutti gli atleti;
3. Il tesseramento (per chi non è ancora tesserato);
4. Tanta voglia di divertirsi.



QUALE REGOLAMENTO E' APPLICATO?: viene applicato il regolamento sportivo PGS e, per quanto non in contrasto, il regolamento tecnico FIP.

INFORMAZIONI: Per qualsiasi ulteriore informazione in merito al torneo, è possibile rivolgersi alla segreteria provinciale PGS all'indirizzo pgscagliari@gmail.com o al numero telefonico 3387584578 (dalle 18.00 alle 20.00).

REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE

ART. 1 – PARTECIPAZIONE DEGLI ATLETI – Ogni atleta potrà prendere parte al torneo in **una sola categoria**.

ART. 2 – REGOLAMENTO DI GIOCO – Per quanto non in contrasto con il presente regolamento, verrà applicato il regolamento PGS valido per la stagione in corso e il regolamento tecnico FIP.

ART. 3 – IMPOSSIBILITA' DI RINVIO DELLA PARTITA – Non sarà possibile, per nessun motivo, chiedere il rinvio di una partita. La squadra che non si presenterà al campo nel giorno e nell'ora stabilita in calendario, subirà la punizione sportiva della sconfitta a tavolino.

ART. 4 – PRESENTAZIONE AL CAMPO – Le squadre devono **presentarsi al campo almeno 30 minuti prima dell'orario stabilito per l'inizio della gara**, in modo da presentare per tempo al direttore di gara l'elenco giocatori in duplice copia, unitamente al tabulato dei tesserati e consentire di iniziare in orario la partita.

ART. 5 – INSERIMENTO DI NUOVI GIOCATORI – Le squadre partecipanti possono **inserire nuovi giocatori** nella propria rosa durante lo svolgimento del torneo entro e non oltre la fine del girone d'andata. Per ampliare la propria rosa sarà necessario **tesserare** i nuovi giocatori, comunicando i dati anagrafici richiesti ai fini assicurati entro le 48 ore dalla data della gara in cui dovranno debuttare i nuovi giocatori. **L'inserimento di nuovi giocatori si chiuderà improrogabilmente con la fine del girone d'andata.**

ART. 6 - SANZIONI PER LA VIOLAZIONE DELL'ART. 4 – Se una squadra permette di disputare un incontro ad uno o più giocatori non regolarmente tesserati eludendo il controllo dell'arbitro, subirà la punizione sportiva della sconfitta a tavolino, e sarà penalizzata di **tre punti in classifica**. Il giocatore o i giocatori in questione non potranno entrare a far parte della squadra.

ART. 7 - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI – I provvedimenti disciplinari saranno adottati dal giudice sportivo provinciale PGS.

ART. 8 – FORMULA DEL TORNEO - .

ART. 12 - PREMIAZIONI – Le premiazioni si terranno al **termine delle partite di finale**.

REGOLAMENTO TECNICO PALLACANESTRO

Art. 1 Categorie e limiti di età. UNDER 20 1998/1999 SENIOR 1997 e prec.

Art. 2 Partecipazione delle ragazze È consentita la partecipazione di squadre miste fino alla categoria under 16 maschile, con autorizzazione scritta dei genitori delle atlete di sesso femminile.

Art. 3 Numero dei giocatori. In ogni gara della A.M.B.L. possono essere iscritti a referto un massimo di dodici giocatori.

Art. 4 Pallone di gioco. Entrambe le società partecipanti alla gara devono mettere a disposizione dell'arbitro, per tutta la durata della stessa, un pallone efficiente e regolamentare, della misura n. 7.



Art. 5 Tempi di gioco. Tutte le partite si svolgeranno in quattro tempi da dieci minuti effettivi l'uno. Tra il primo ed il secondo intertempo e tra il terzo e il quarto intertempo dovrà essere effettuato un intervallo di due minuti. Tra il secondo ed il terzo intertempo dovrà essere effettuato un intervallo di dieci minuti.

Art. 6 Attrezzature obbligatorie. Per la disputa delle gare devono essere messe a disposizione degli ufficiali di gara, dalla squadra che ospita, le seguenti attrezzature: a) tabellone segnapunti; b) fischietto, tavolo e sedie c) cronometro di gara da tavolo; d) cinque palette falli personali; e) due bandierine o palette falli di squadra; f) freccia per il possesso palla alternato; La mancanza parziale o totale dell'attrezzatura tecnica comporterà l'addebito dell'ammenda prevista, senza escludere maggiori sanzioni in caso di recidiva.

Art. 7 Squalifiche Un tesserato espulso dal campo deve intendersi squalificato per la successiva giornata di gara nella categoria nella quale è stato espulso, salvo maggiori sanzioni disciplinari.

Art. 8 Giocatori non ammessi ai tornei. Fermo restando il disposto dell'art. 8, comma 3 della parte generale del regolamento sportivo, non possono partecipare alla Don Bosco Cup, in tutte le fasi, atleti che abbiano effettivamente preso parte, nella stagione in corso, ai campionati federali di serie A1 - A2 - B silver - B2 - C1 - C2 maschile e A1 - A2 - B d'Eccellenza - B2 femminile.

Art. 9 Punteggi e classifiche. La classifica verrà stabilita ai sensi dell'Art. 13 del presente regolamento. Per ogni partita verranno assegnati: - 2 punti per la vittoria

Art. 10 Parità in classifica. Qualora al termine del torneo si verificano casi di parità tra due o più squadre si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti criteri: a) minor punteggio in classifica disciplina; b) risultato dei confronti diretti (se la parità è tra due squadre) o classifica avulsa dei confronti diretti (se la parità è fra tre o più squadre); c) differenza canestri nei confronti diretti (se la parità è tra due squadre) o differenza canestri nella classifica avulsa risultante dai confronti diretti (se la parità è fra tre o più squadre). d) differenza canestri generale.

Art. 11 Rinvio al regolamento federale. Per quanto non contemplato nel presente regolamento si rimanda integralmente al regolamento F.I.P. in vigore.